



DTP BOOSTER

伝わる！データ作成 Tips

鷹野雅弘 (スイッチ)

データ作成



データ作成



アプリの問題だけじゃないよね...

たとえば、こんなファイル名



logo.ai

誰が作ったの？

どの企業のロゴ？

バージョンは？

作った日は？

どのアプリケーションで作ったの？

そのアプリケーションのバージョンは？



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai

イベント名



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai

年



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai

内容



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai

アプリ



dtpbooster-aomori2013-logo-AICS5-v2.ai

リビジョン

イマジネーション

そのファイルを手にした人の次のアクションを考えよう

どのアプリで開けばいいの？

どっちが最新？



未来の自分、未来のクライアントへの思いやり



あのファイル、どこだっけ？

固有名詞



DTP Booster



DTPBOOSTER




DTP Boooster

間違えるくらいなら

コピー&ペーストしようよ!

何度も入力するなら

単語登録しようよ!

A hand holding a red card in front of a soccer game. The background shows a soccer field with players in blue and white uniforms. A soccer ball is visible on the grass.

ってというか、
クライアント名を誤ったらアウト
(即退場だよ...)

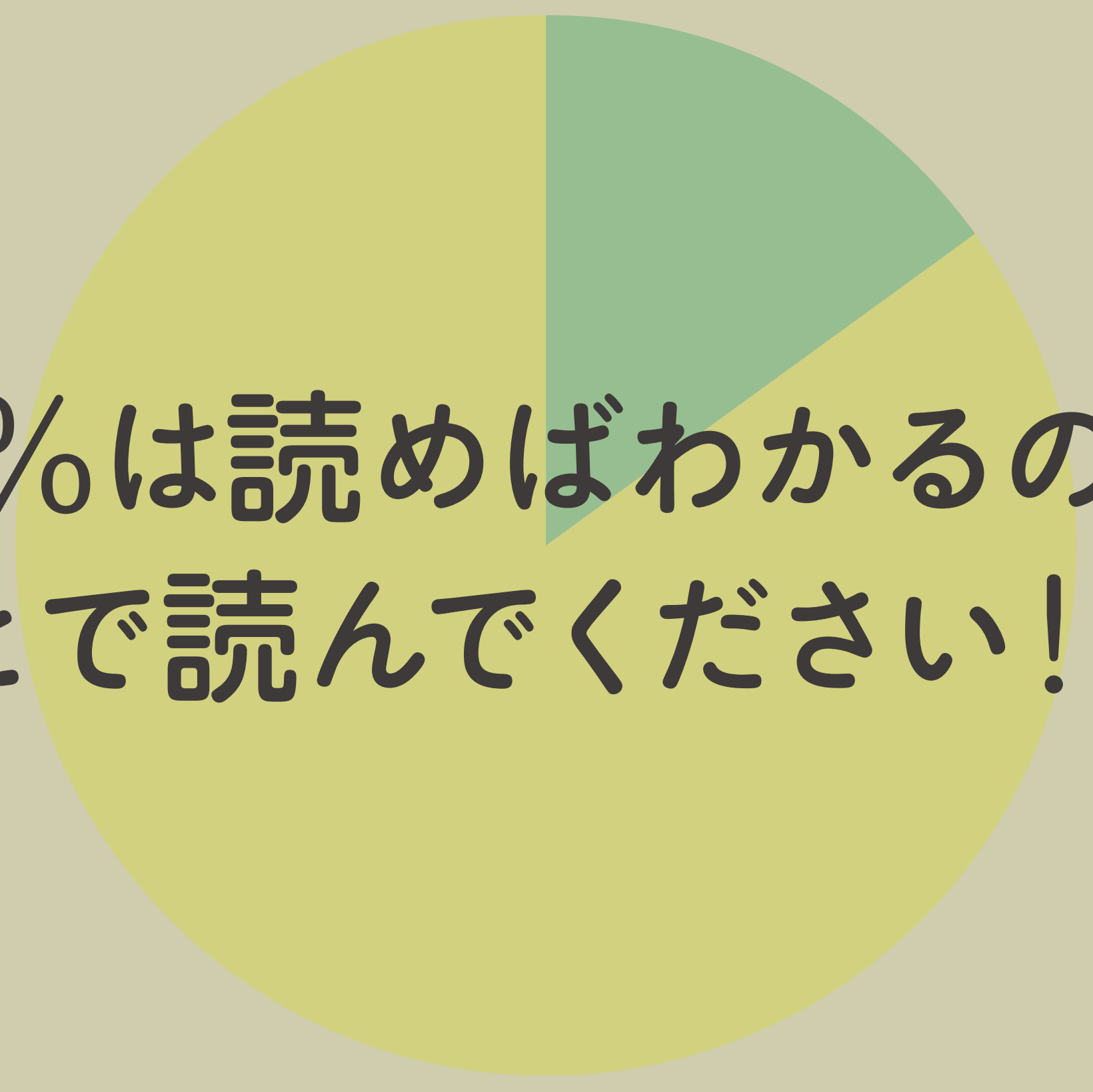
伝わる！データ作成Tips (60分)

「面倒くさい作業の繰り返しは、時間の浪費だけでなく、やり忘れ/やり残しの元」：これらはDTP/Web制作にかかわらず、ものづくりを行う上での基本です。これを回避するためのデータ作成のキーワードは「ライブ」「非破壊編集」「スクリプトの活用」の3つ、さらに、環境設定やキーボードショートカットをカスタマイズするなど、作業環境の整備も欠かせません。また、データ作成は、アプリケーション上だけの話ではありません。まずは、データ、目的に応じて、正しいアプリケーション(ソフトウェア)を選択すること。適切に原稿を加工することが必須です。クラッシュなどに備えたバックアップ体制や校正、納品を視野に入れて、「伝わる！データ作成」を考えましょう。

- はじめに
 - 正しいアプリを使う
 - Illustrator：図形制作
 - InDesign：ペラ物でも、文字が中心のもの
 - IllustratorとInDesignでは、機能名やUIが同じでも若干異なる
- 原稿加工
 - 文字原稿に手を入れること
 - スペルチェック
 - 送り仮名
 - ひらくべきところはひらく
 - 正確な表記 (Twitter、Facebookなど)
 - http://www.dtp-transit.jp/misc/term/post_1369.html
 - <https://www.facebook.com/brandpermissions/>
 - <https://twitter.com/logo>
 - 入力時
 - コピー&ペースト
 - 入力して誤るなら、コピー&ペーストしよう
 - ペーストボード拡張
 - PTHPasteboard PRO
 - ClipMenu
 - <http://www.clipmenu.com/ja/>
 - Pastebot Sync
 - <http://tapbots.com/software/pastebot/#sync>
 - <http://www.donpy.net/standard-entry/app-reiview/5027.html>
 - 郵便番号
 - 単語登録
 - その他
 - 正規表現 (検索置換のパターンマッチング)
 - Excel
 - ファイルメーカーPro
 - 帳票と同じレイアウトにすると、目線の移動が減る (スピード向上、ミス軽減)
 - 原稿作り
 - Illustrator
 - 直しに強いデータ作り
 - ライブ
 - パスファインダー
 - 複合シェイプ
 - アピアランスとグラフィックスタイル
 - そもそも透明とは？
 - ドロップシャドウをかけたデータを分割すると...
 - CS6からCS5へのダウングレードの注意点



アプリの使い方の話は15%程度...



85%は読めばわかるので、
あとで読んでください！

考えて欲しいこと

標準化

誰がやっても同じ手順で
同じ品質のものができること

効率化



少しでも早く終わること
ミスなく終わること
ムダな繰り返し作業を行わないこと

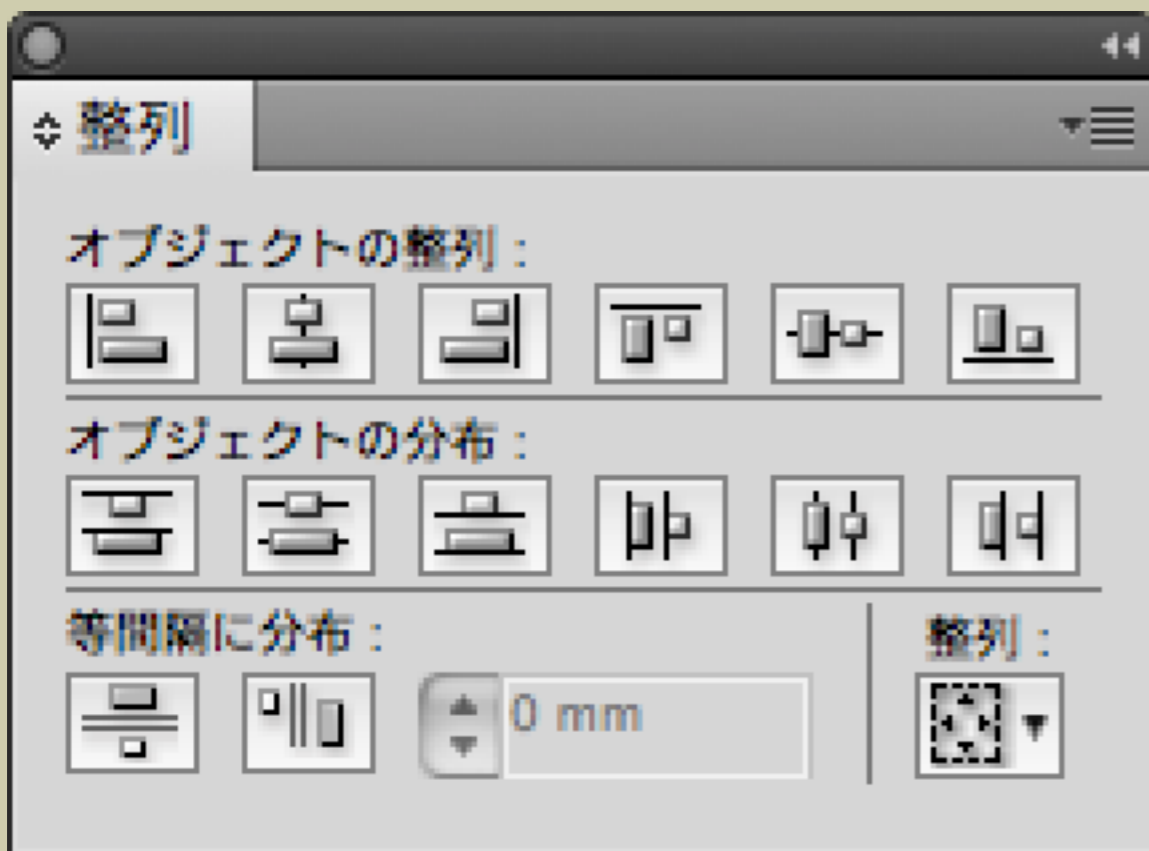


Illustrator

Illustratorで一番行う作業は？



塗りを白、線をなしに
塗りを黒、線をなしに
塗りをなし、線をオモテケイに



整列

直しに強いデータ作り

- アピアランスとグラフィックスタイル
- グラフィックスタイルの一括更新
- 追加スタイル(角丸、ドロップシャドウ)
- シンボル
- 9スライス
- ライブ三兄弟
- 段落スタイル／文字スタイル
- スクリプト



Photoshop

非破壊編集

調整レイヤー

スマートオブジェクト

繰り返し作業

アクション

バッチ

ドロップレット

対象

アクション

(Photoshopで)
開いているファイル

バッチ

選択したフォルダ

ドロップレット

Finderで
ドラッグ&ドロップする

まとめ

標準化

誰がやっても同じ手順で
同じ品質のものができること

効率化



少しでも早く終わること
ミスなく終わること
ムダな繰り返し作業を行わないこと



標準化



効率化

ありがとうございました。

